

LIKTA

Latvijas Informācijas
un komunikācijas
tehnoloģijas asociācija

Projekts «Projektā „Developing Windows apps for better future” - atklāšanas pasākums

Māra Jākobsone,
Zane Pīzele,
LIKTA

29.09.2015



Projekta mērķi

- ▶ Atbalstīt skolotājus jaunāko tehnoloģiju apguvē
- ▶ Atbalstīt skolotājus alternatīvu, modulāru IKT apmācību izstrādē
- ▶ Veicināt tādu IT apmācību ieviešanu Latvijas skolās, kas ir pievilcīgas un aizraujošas jauniešiem
- ▶ Pārbaudīt praksē (vismaz 25 skolas) doto apmācību moduli

Galvenā mērķa auditorija :

Skolas, kas iesaistījušās jaunās mācību programmas
«Datorika» pilotā
Informātikas skolotāji

Projekta partneri

- ▶ LIKTA
 - ▶ Projekts tiek īstenots atbalsta programmas informātikas skolotājiem un Eiropas iniciatīvas «e-skills for Jobs» ietvaros
 - ▶ LIKTA nodrošina projekta organizatorisko un publicitātes daļu
- ▶ Microsoft
 - ▶ Īsteno projektu MS Youth Spark aktivitāšu ietvaros
 - ▶ Nodrošina apmācību materiālus un pasniedzējus/konsultantus
 - ▶ Sniedz atbalstu arī programmatūras granta veidā – Windows 10, Office

Projekta aktivitātes

- ▶ 1.kārta
 - ▶ Skolotāju apmācība – projektā iesaistīti 32 skolotāji no 28 skolām
 - ▶ Septembris – Oktobris : klātienas apmācības (4) un webināri
- ▶ 2. kārtā
 - ▶ Skolēnu apmācība – katrs skolotājs apmāca vismaz 10 skolēnus
 - ▶ Skolēniem apmācību periods Novembris- Janvāris
 - ▶ Skolēni pabeidz kursu ar aplikāciju izstrādi-individuālie vai grupu darbi

Projekta aktivitātes- turpinājums

- ▶ 3. kārtā
 - ▶ Skolēni iepazīstina ar saviem darbiem klases biedrus, citus jauniešus, dalās projekta pieredzē
 - ▶ Skolēnu darbu konkurss
- ▶ **Noslēgums :**
 - ▶ E-prasmju nedēļas 2016. laikā (7.-11.03.2016)
 - ▶ Labāko darbu apbalvošana un noslēguma konference Rīgā
 - ▶ Projekta pieredzes izvērtēšana

Atbalsts projektā iesaistītajiem skolotājiem

- ▶ Mācību materiāli un konsultācijas
- ▶ Stipendijas organizatorisko izdevumu segšanai - 250 EUR līgums
- ▶ Pieejama programmatūra
- ▶ Sertifikāti skolotājiem un jauniešiem

Jūsu interese iesaistīties projektā

- ▶ Jaunu prasmju un iemaņu apgūšana, priekšstatu paplašināšanas
- ▶ Konkrētas praktiskas lietas, kas padarīs mācību procesu inovatīvu un interesantāku izglītojamajiem
- ▶ Iespēja ar iegūtajām zināšanām ieinteresēt pamatskolas skolēnus programmēšanas apgūvē
- ▶ Gūt jaunas zināšanas, iemācīties tās pašai pielietot un pēc tam nodot saviem skolēniem
- ▶ Jaunas zināšanas sev un skolēnu ieinteresētība IKT apgūvē
- ▶ Materiāli, iedvesma interesantākām, mūsdienīgākām informātikas stundām...



www.likta.lv