

Konkurss “Programmē savai nākotnei”

Konkurss „Developing Windows apps for better future”

Konkursa nolikums

1. Vispārējais apraksts

- 1.1. Konkurss rīko Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociācija (LIKTA) sadarbībā ar Microsoft Latvija.
- 1.2. Konkurss tiek atklāts 2016. gada 20. janvārī un noslēgsies 2016. gada 19. februārī.
- 1.3. Papildus informāciju par konkursu var iegūt Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociācijas birojā pa tālruni 67311821.
- 1.4. Pieteikuma forma un konkursa nolikums ir publicēts www.eprasmes.lv

2. Konkursa mērķis

- 2.1. Veicināt jauniešos izpratni par IKT profesiju, jaunākajām IKT tehnoloģijām: Windows 10 aplikācijām, HTML un Java..

3. Konkursa dalībnieki

- 3.1. Konkursā aicināts piedalīties ikviens jauniešs vecumā no 12 – 19 gadiem, kurš vēlas parādīt savas zināšanas IKT tehnoloģijās un iesaistīties interesantā un aizraujošā darba procesā.

4. Konkursa saturs (uzdevumi)

- 4.1. Konkursa dalībnieki darbus var iesniegt divās kategorijās:
 - Windows 10 lietotnes (aplikācijas)
 - Mājas lapas uz Azure platformas izveide (materiāli pieejami bezmaksas tiešsaistes platformā mva.ms)

5. Konkursa darbu iesniegšana un noformēšana

- 5.1. Konkursa darbu un pieteikumu iesniegšanas termiņš - 2016. gada 19. februāris:
 - 5.1.1. Pieteikums (skat. pielikumu nr. 1) jānosūta uz e-pasta adresi eprasmes@likta.lv.
- 5.2. Saņemot pieteikumu un konkursa darbu e-pastā, konkursa organizatori darba dienas laikā elektroniskā formā nosūtīs apstiprinājumu par darba un pieteikuma saņemšanu.
- 5.3. Katrs jauniešs konkursam var pieteikt ne vairāk kā 1 darbu katrā kategorijā.

6. Konkursa darbu vērtēšana

- 6.1. Konkursa darbus vērtē žūrija, kurā ir pārstāvji no IKT nozares uzņēmumiem un informātikas skolotāji.
- 6.2. Darbu vērtēšana notiek no 2016. gada 20. līdz 29. februārim.
- 6.3. Vērtēšanas kritēriji:
 - 6.3.1. Inovatīvs saturs, satura atbilstība tēmai;
 - 6.3.2. satura izklāsts (tekstu literārais stils, informācijas izvietojums, uzskatāmība);
 - 6.3.3. noformējuma kvalitāte (dizains, krāsu pielietojums, foto, attēlu, utt);
 - 6.3.4. tehniskais risinājums (programmatūras piedāvāto iespēju izmantošana).
- 6.4. Pēc darbu izvērtēšanas veiksmīgākie darbu autori tiks uzaicināti uz noslēguma pasākumu „Developing Windows apps for better future”, kas notiks š.g. 7. martā Microsoft Latvia birojā E-prasmju nedēļas 2016 ietvaros.

PIETEIKUMS KONKURSAM

“Programmē savai nākotnei”
„Developing Windows apps for better future”

1. Darba nosaukums:

2. Pieteikuma kategorija:

- Windows 10 apps
- Mājas lapas uz Azure platformas

3. Saite uz konkursa darbu:

4. Vārds Uzvārds:

5. Vecums:

6. Skola:

7. E-pasts, tālrunis: