



## Digitālā nedēļa 2020

23.-27.marts, tiešsaistē

*Organizē LIKTA sadarbībā ar KISC, LVRTC, Microsoft Latvia*

### **25.marts, Digitālās tehnoloģijas izglītībā**

**Plkst. 11.00 – 13.00**

- Līga Matveja-Vlasova un Aiga Paegle, Datorzinību centrs – Minecraft: Education Edition spēles pamati un spēles iespējas skolām mācību procesa pilnveidošanai
- Prof. Signe Bāliņa, LU rektora vietniece digitālās sabiedrības jautājumos – Latvijas Universitātes pieredze uzsākot pilnvērtīgu attālināto studiju nodrošināšanu
- Baltijas Datoru Akadēmija – Uzņēmēju apmācības tiešsaistē
- Datorzinību centrs – Attālinātas mācības biznesam un organizācijām. Rīki, e-mācību vides un iespējas