

## Pieteikšanās ES Code Week atbalsta grantu programmai programmēšanas un digitālo prasmju attīstības iniciatīvām Latvijā

### NOLIKUMS

Code4Europe projekts ir izveidojis atbalsta grantu programmu, lai palīdzētu attīstīt vietējās iniciatīvas digitālo prasmju attīstībā. Aicinām pieteikties atbalsta grantiem, kas paredzēti projektiem un iniciatīvām digitālo prasmju, programmēšanas un algoritmiskās domāšanas attīstībai.

---

### Mērķis

Šīs programmas mērķis ir atrast un atbalstīt iedvesmojošus vietējos digitālo prasmju projektus, kas palīdz attīstīt programmēšanas prasmes, algoritmisko domāšanu un digitālās iemaņas visā Eiropā.

Galvenie atbalsta programmas uzdevumi:

- Veicināt inovatīvu un ilgtspējīgu programmēšanas un digitālo prasmju aktivitāšu izstrādi un īstenošanu.
- Atbalstīt iniciatīvas, kas integrē programmēšanu izglītības procesos un veicina iesaisti.
- Sekmēt kopienu līdzdalību un sadarbību starp dažādām organizācijām.
- Piekritizēt projektus, kas mazina dzimumu atšķirības un veicina daudzveidību **STEAM** izglītībā.

---

### Grantu informācija

Tiks piešķirti granti 6 iniciatīvam, **katrs grants līdz 1500 eiro**, izvērtējot iesniegto pieteikumu kvalitāti un sasniedzamo ietekmi. Pieteikumi tiks vērtēti pēc tādiem kritērijiem, kā pieteikuma kvalitāte, rezultātu pielāgojamība, īstenoto Code Week aktivitāšu un iesaistīto dalībnieku skaits un atbilstība **ES Code Week** mērķiem.

---

### Atbilstības kritēriji

Granti pieejami:

- fiziskām personām;
- skolām (pirmskolas, pamatskolas, vidusskolas);
- bibliotēkām un citām izglītības iestādēm;



- nevalstiskajām organizācijām (NVO);
- privātajām organizācijām un programmēšanas klubiem;
- asociācijām, kas specializējas programmēšanā un algoritmiskajā domāšanā.

---

## Pieteikšanās process

Ieinteresētās organizācijas un privātpersonas aicinātas iesniegt projekta pieteikumu līdz **2025. gada 10. maijam**. Pieteikumi jāiesniedz aizpildot [pieteikuma formu](#) līdz 10.05.2025 plkst. 17.00

### Pieteikumā jāiekļauj:

- Projekta apraksts, mērķi un paredzamā ietekme.
- Īstenošanas plāns, laika grafiks un nepieciešamie resursi.
- Informācija par pieteicēju un iepriekšējo pieredzi.
- Projekta budžeta plāns (izmantojot budžeta veidni, kuru var [lejupielādēt šeit](#)).
- Organizācijām - Projekta “Code4Europe” atbalsta granta pieteicēja deklarācija ([lejupielādēt šeit](#)).
- Privātpersonām - Projekta “Code4Europe” atbalsta granta pieteicēja deklarācija ([lejupielādēt šeit](#)).

---

## Izvērtēšana un atlase

Pieteikumus vērtēs žūrijas komisija, kurā ietilpst kopienas pārstāvji (**tai skaitā, Code Week projekta īstenotāji Latvijā, izglītības un IKT nozares eksperti**).

### Izvērtēšanas kritēriji:

- **Projekta pieteikuma kvalitāte:** skaidri definēti mērķi, plāns un īstenošanas soļi.
- **Atbilstība Code Week prioritātēm:** projekts atbilst Eiropas programmēšanas nedēļas mērķiem un vērtībām, iepriekš īstenotās un projektā paredzētās “Code week” aktivitātes un iesaistīto dalībnieku skaits
- **Izglītības ietekme:** izmantotās mācību metodes, programmēšanas valodas un rīki, kas palīdz attīstīt digitālās prasmes.
- **Priekšlikuma kvalitāte:** saskaņotība ar starptautiskajiem izglītības standartiem (OECD Learning Compass, Eiropas Padomes kompetences mūžizglītībai). Īpaši novērtēsim ilgtspējīgus projektus un sadarbību – vietējo kopienu iesaisti, resursu dalīšanos un atkarotāmības iespējas.
- **Ilgstpēja:** projekta spēja iesaistīt skolas, skolēnus, pedagogus un vietējo kopienu, īpaši veicinot meiteņu interesi par **STEAM**.

**Prioritāte** tiks dota projektiem, kas fokusējas uz ārpuskolas aktivitātēm, iesaista vidusskolēnus un ["vadošos skolotājus"](#), kā arī iepriekš iesaistījušies Code Week iniciatīvā.



---

## Laika grafiks

- **Pieteikumu konkursa izsludināšana:** 07.03.2025.
- **Pieteikumu iesniegšanas termiņš:** 10.05.2025
- **Rezultātu paziņošana:** Līdz 2025. gada 16. jūnijam
- **Projekta īstenošanas periods:** 01.01.2025-30.11.2025.

---

## Kontaktinformācija

Jautājumu gadījumā, lūdzu, sazinieties pa e-pastu: [eprasmes@likta.lv](mailto:eprasmes@likta.lv).

*Grantu atbalsta programmu Latvijā organizē LIKTA projekta Code4Europe ietvaros. Projekta Code4Europe aktivitātes tiek finansētas no European Health and Digital Executive Agency (HADEA), Digital Europe Programme (DIGITAL) projekta Nr. 101158834 — Code4Europe.*

